



**UNA CIUDAD NO SE PIENSA NI SE CONSTRUYE A LOS GRITOS,
BAHÍA BLANCA MERECE UN DEBATE URBANO A LA ALTURA DE SU FUTURO**

Nuestra ciudad está discutiendo algo mucho más importante que una nueva ordenanza, **está discutiendo qué ciudad quiere ser.**

El nuevo **Código de Ordenamiento Urbano y Territorial** va a definir durante muchos años dónde y cómo podremos construir, qué densidades tendrá cada sector, cómo se utilizará el suelo, qué patrimonio vamos a cuidar, cómo vamos a enfrentar los riesgos ambientales e hídricos y qué herramientas tendrá la ciudad para producir suelo urbano.

Por eso la pregunta de fondo no es si estamos a favor o en contra de un Código, lo que debemos preguntarnos es: **¿qué ciudad queremos dejarles a quienes vivan en Bahía Blanca dentro de veinte o treinta años?**

En este sentido es necesario definir claramente que **Bahía Blanca necesita un nuevo Código**, el que tenemos lleva décadas y la ciudad cambió mucho; cambiaron sus problemas, sus necesidades y también los desafíos que tiene por delante.

Hoy debemos hablar de inundaciones, impermeabilización del suelo, movilidad, patrimonio, hábitat, suelo vacante, densificación, cambio climático y hace treinta años muchas de estas cuestiones ni siquiera ocupaban un lugar destacado en la agenda pública.

¿Eso significa que el proyecto deba ser aprobado sin discusión?: NO; por el contrario, el Código debe ser LEÍDO, estudiado, discutido, corregido y mejorado con serenidad, porque **una ciudad no se piensa ni se construye a los gritos**, se planifica con conocimiento, visión de largo plazo y capacidad política para construir acuerdos.

Eso es hacer política urbana. Desde el **Grupo Bahía Blanca - UCR** queremos participar y realizar nuestro aporte a esa discusión con esta mirada: Bahía Blanca necesita planificar, tener reglas claras y observar una nueva previsibilidad.

**Queremos un nuevo Código, uno que esté a la altura de la ciudad
que Bahía Blanca puede y debe ser.**

Cr. Leonardo Villegas
GBB

Mg. Elisa Quartucci
Convencional Pcial UCR